

# Přihlášení do aplikace

## Přihlašovací obrazovka

Uživatel se do systému přihlašuje pomocí jména a hesla.



- Username = jméno uživatele
- Password = heslo uživatele

Před přihlášením zvolte jazyk rozhraní / přepněte na češtinu. Na vašem počítači si to systém již příště bude pamatovat. Aplikace se zároveň pokusí přihlásit.

## Zabezpečení komunikace

V průběhu zadávání hesla je již uživatel připojen prostřednictvím protokolu HTTPS, který šifruje veškerou komunikaci mezi klientem a serverem. Přihlašovací obrazovka umožňuje uložit si heslo, nicméně tuto volbu používejte pouze na vlastním, zabezpečeném počítači.

## Nastavení úvodní aplikace

Po přihlášení se vás systém zeptá, jakou chcete aplikaci spustit jako první. Pokud budete ATOLLON využívat pro komunikaci, doporučujeme zvolit Communication. Pokud více aplikací, doporučujeme Dashboard.

[nastaveni-prvni-app.png](#)

## Změna volby první aplikace

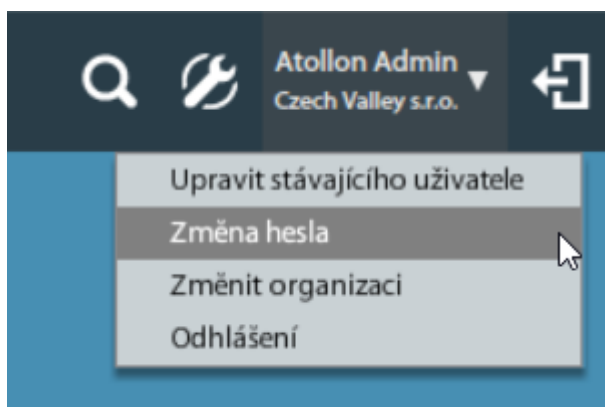
Pokud chcete spouštění vybrané aplikace zrušit, použijte volbu Dashboard. Jinak můžete přenastavit která aplikace se bude spouštět jako první v aplikaci Volby a nástroje > Startup

Programs.

[nastaveni-prvni-app-preferences.png](#)

## Změna hesla

Po přihlášení do aplikace je možné změnit si heslo v menu aplikace pod vlastním uživatelským jménem. Zde je možné se i z aplikace odhlásit. Správce systému vás může též ke změně hesla vyzvat. V průběhu změny hesla se nastavuje i heslo pro připojení kalendáře z mobilních zařízení (CalDAV), je tedy nutné si aktualizovat heslo i ve vašem (mobilním) kalendáři připojeném do Atollonu.



## Přihlášení do jiné instance Atollonu

Někdy je nutné se přihlásit do jiné instance Atollonu, např. kvůli testování novinek nebo jednoduše z důvodu potřeby pracovat ve vícero Atollonech.

Na login obrazovce nejprve klikněte na tlačítko "Instance" vpravo nahoře.

[přihlase-ni-jine-instance-1.png](#)

Klikněte na tlačítko plus pro přidání nové instance.

[přihlase-ni-jine-instance-2.png](#)

Následně zadejte název nové instance, např. <https://demo.atollon.com>

[přihlase-ni-jine-instance-3.png](#)

Po zadání nové instance se vpravo nahoře indikuje název instance, do které se přihlašujete. Pomocí stejného tlačítka vpravo nahoře "Instance" se můžete mezi jednotlivými Atollony přepínat.

# Specifika přihlášení do testovací verze

Pokud přepínáte mezi instancemi z důvodu testování, ubezpečte se, že se přihlašujete do správné instance pro ostrý vs testovací provoz. Abychom odlišili na první pohled testovací od ostré instance, většinou se testovací instance nastaví s nestandardním pozadím, barva tak napoví, že nepracujete v ostré, ale testovací instanci.

Zároveň testovací verze Atollonu mívají v přihlašovacím okně 3 vstupní pole namísto standardních 2 polí. Viz screenshot níže - pokud se přihlašujete do testovací verze systému, aplikace po vás může chtít 3 hodnoty:

- **Uživatelské jméno** - v tomto případě se používá celé systémové uživatelské jméno, oproti zkrácenému:
  - *Ostrá verze* používá zkrácené uživatelské jméno, např. **novak**
  - *Testovací verze* používá plné uživatelské jméno, např. **novak@firma**
- **Heslo** - bývá stejné jako v ostré verzi, jen pokud byste si ho v testovací nebo ostré změnili, tak se bude odlišovat
- **Server** - v ostré verzi je toto pole vyplňováno automaticky a proto se nenabízí, pro účely testovací verze je nutné server znát, většinou je to název instance Atollonu, např. **firma**

[prijhlasi-jine-instance-testovaci-verze.png](#)

---

Revision #14

Created 30 April 2020 12:02:19

Updated 28 January 2024 15:40:58 by safka